



Debora Carmela Niutta

Data di nascita: 26/06/1978 | **Nazionalità:** Italiana | **Numero di telefono:**
(+39) 3398251236 (Cellulare) | **Indirizzo e-mail:** lavagnogeek@gmail.com | **Sito web:**

<https://deboraniutta.wixsite.com/animatoredigitale> | **Sito web:**

<https://lavagnogeek.wordpress.com> | **LinkedIn:**

<https://it.linkedin.com/in/debora-niutta-a1375224> | **Facebook:**

<https://www.facebook.com/debora.niutta> | **Instagram:**

<https://www.instagram.com/deboraniutta/> | **WhatsApp Messenger:** +393398251236 |

Indirizzo: Via Cesare Battisti 3, 37030, Lavagno, Italia (Abitazione)

● PRESENTAZIONE

Docente, formatore professionale con P. Iva, esperto in tecnologie digitali per l'educazione e la formazione.

● ESPERIENZA LAVORATIVA

01/2024 – ATTUALE

COORDINATORE DIDATTICO CORSI DI FORMAZIONE ETIC SRL

11/2022 – ATTUALE

AMMINISTRATORE GOOGLE WORKSPACE I.C. SAN MARTINO B.A.

01/10/2018 – ATTUALE Italia

LEADING TEACHERS EUROPEAN CODE WEEK EUROPEAN SCHOOLNET

I leading teachers sono stati istituiti tra il 2018 e il 2019 da European Schoolnet su indicazione della Commissione Europea per favorire la penetrazione di Europe Code Week nelle scuole.

Sito Internet <http://www.codeweek.it/leading-teachers/>

Link <https://www.youtube.com/watch?v=h2dOKJDiGpc> | <https://codeweek.eu/training/coding-for-all-subjects> | <https://www.youtube.com/watch?v=juc9fhtLAGU>

2016 – ATTUALE

MENTOR CODERDOJO CODERDOJO VERONA

Il mentor è un volontario, esperto ed appassionato di tecnologia, interessato a divulgare la programmazione informatica come forma di creatività.

Impresa o settore Attività di organizzazioni e organismi extraterritoriali

2016 – ATTUALE

AMBASSADOR KIDS GAME JAM

La kids Game Jam è una sfida annuale sulla creazione di videogiochi (in scratch e altri linguaggi) alla quale partecipano team di bambini e ragazzi dai 7 ai 17 anni.

08/2016 – ATTUALE Italia

DOCENTE ECOSISTEMA S.T.E.A.M. VERONA ECOSISTEMA S.T.E.A.M. VERONA

Associazione con progetti educativi S.T.E.A.M.

Impresa o settore Attività professionali, scientifiche e tecniche

2014 – ATTUALE Italia

ANIMATORE DIGITALE MINISTERO DELL'ISTRUZIONE

L'animatore digitale è un docente che affianca il Dirigente e il Direttore dei Servizi Amministrativi (DSGA) nella progettazione e realizzazione dei progetti di innovazione digitale.

Impresa o settore Istruzione | **Dipartimento** IC San Martino Buon Albergo

16/09/2003 – ATTUALE Italia

DOCENTE DI SCUOLA PRIMARIA MINISTERO DELL' ISTRUZIONE

Docente a tempo indeterminato dal 01/09/2014. Materie di insegnamento: matematica, scienze, tecnologia, geografia.

Impresa o settore Istruzione

10/07/2024 – 12/07/2024

FORMATORE DM66 "IL DIGITAL STORYTELLING PER LA SCUOLA DI I GRADO" SCUOLA OLTRE

08/07/2024 – 10/07/2024 Oleggio (NO)

FORMATORE DM66 "STUDIAMO CON LE EMOZIONI" SCUOLA OLTRE

Le STEM per la Scuola del I grado. Corso base e avanzato.

03/07/2024 – 04/07/2024 Trento

FORMATORE "MODELLI CONCRETI PER USARE L'AI IN CLASSE" CFP CENTROMODA CANOSSA

Concetti di base sull' Intelligenza Artificiale. Applicazioni dell'IA nell'Istruzione. Workshop: strumenti di IA per l'istruzione. Pianificazione dell'integrazione dell'IA. Attività pratica: sviluppo di Unità Didattiche con IA. Scoprire se gli alunni Usano IA per i compiti. Valutazione e monitoraggio degli studenti con l'IA. Workshop: creazione di quiz e test personalizzati. IA e personalizzazione dell'apprendimento. Etica e IA nell'Istruzione. Workshop: progetti di IA per la classe.

06/2024 – 06/2024

FORMATORE "CANVA BASE E CANVA AVANZATO PER DOCENTI" SCUOLA OLTRE

09/2023 – 06/2024

REFERENTE DIPARTIMENTO STEAM - STREAM POLO EUROPEO DELLA CONOSCENZA - IC BOSCOCHIESANUOVA

19/06/2024 – 27/06/2024

FORMATORE DM66 "METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE PER L' INSEGNAMENTO E L'APPRENDIMENTO" WIKISCUOLA SRL

Nuove metodologie didattiche. Problem solving e didattica per problemi. Strumenti creativi per l'insegnamento. Progettazione di attività innovative. Valutazione e riflessione.

21/06/2024 – 24/06/2024

FORMATORE DM66 "IL CODING COME STRUMENTO DIDATTICO: SVILUPPO DEL PENSIERO COMPUTAZIONALE ATTRAVERSO TECNOLOGIA E PRATICA" AIDEM SRL

03/06/2024 – 18/06/2024 Italia

ESPERTO CORSO DM 65 "NARRAZIONE DIGITALE" IC SAN MARTINO BUON ALBERGO

Laboratori STEM DM 65 per alunni di Scuola dell'Infanzia su robotica e digital storytelling.

21/05/2024 – 10/06/2024 Italia

FORMATORE "METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE PER GLI ISTITUTI COMPRENSIVI" CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE SCUOLA

30/05/2024 – 31/05/2024 Senigallia, Italia

FORMATORE CANVA WEEK REGIONE MARCHE ETIC SRL

Corsi di formazione su Canva per studenti Scuola secondaria II grado, docenti Scuola Secondaria di I grado e Dirigenti Scolastici

22/04/2024 – 05/2024

FORMATORE CORSO "AMBIENTI DI APPRENDIMENTO: PROGETTA, REALIZZA, INNOVA" TALENT SRL

Per conto del Polo di Transizione Digitale.

02/2024 – 03/2024 Ferrara

FORMATORE CORSO "IDENTITÀ DIGITALE" CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE SCUOLA

01/2024 – 03/2024 Ferrara

FORMATORE CORSO "DIGCOMP 2.2" CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE SCUOLA

07/2023 – 03/2024

MEMBRO COMUNITÀ DI PRATICHE CERTIFICATO EUROPEO DELLE COMPETENZE DIGITALI (EDSC) JRC EUROPEAN COMMISSION

08/2021 – 03/2024

REGIONAL PARTNER WORLD ROBOT OLYMPIAD

Organizzatore delle tappe Venete e della finale italiana 2022.

02/2024 – 02/2024

THINGLINK CERTIFIED CREATOR THINGLINK

01/2024 – 02/2024 Ferrara

FORMATORE CORSO "L' INTELLIGENZA ARTIFICIALE PER GLI ASSISTENTI AMMINISTRATIVI" CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE SCUOLA

12/2023 – 02/2024 Ferrara

COORDINATORE SCIENTIFICO CORSI DI FORMAZIONE "TRANSIZIONE DIGITALE" CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE SCUOLA

12/2023 – 02/2024 Ferrara

FORMATORE CORSO "L' INTELLIGENZA ARTIFICIALE PER L'APPRENDIMENTO" CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE SCUOLA

12/2023 – 01/2024 Pescantina (VR)

FORMATORE CORSO CODING SCUOLA PRIMARIA BILINGUE BAMBI & BIMBI

Corso di formazione per alunni Scuola Primaria

12/2023 – 01/2024 Riva del Garda (TN)

FORMATORE CORSO PER DOCENTI "APPRENDERE CON LE APP" IC RIVA DEL GARDA 1

Corso di formazione per docenti della Scuola Primaria e Secondaria di I grado

06/2023 – 01/2024

COORDINATORE SCIENTIFICO CORSI DI FORMAZIONE "ANIMATORE E TEAM DIGITALE" CFI SCUOLA

12/2023 – 12/2023

FORMATORE "CORSO DI INTRODUZIONE A CANVA" LEZIONE ONLINE

12/2023 – 12/2023

FORMATORE "CORSO DI CANVA: CREA PROGETTI GRAFICI PROFESSIONALI" LEZIONE ONLINE

12/2022 – 12/2023 Brescia

RESPONSABILE NAZIONALE GIUDICI WORLD ROBOT OLYMPIAD - CATEGORIA FUTURE INNOVATORS DREAMPUZZLE

11/2023 – 11/2023

FORMATORE CORSO "PROGETTARE, ORGANIZZARE E GESTIRE AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI NELLA SCUOLA DELL'INFANZIA E PRIMARIA" TALENT SRL

11/2023 – 11/2023

FORMATORE CORSO "PROGETTARE, ORGANIZZARE E GESTIRE AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI NELLA SCUOLA SECONDARIA" TALENT SRL

11/2023 – 11/2023

FORMATORE LABORATORIO "IL MIO PRIMO VIDEOGAME" COMUNE DI BOVOLONE

Programmazione videogame tramite Scratch 3.0

14/11/2023 – 28/11/2023

FORMATORE LABORATORIO "CODING UNPLUGGED"

Corso di formazione per bambini

09/2023 – 10/2023

FORMATORE CORSO DI FORMAZIONE "CODING PER LA SCUOLA DELL'INFANZIA" FISM MANTOVA - AIDEM

09/2023 – 10/2023

FORMATORE CORSO "PROGETTARE, ORGANIZZARE E GESTIRE AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI NELLA SCUOLA DELL'INFANZIA E PRIMARIA" TALENT SRL

Per il Polo di Transizione Digitale Fabriano

09/2023 – 10/2023

FORMATORE CORSO "PROGETTARE, ORGANIZZARE E GESTIRE AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI NELLA SCUOLA SECONDARIA" TALENT SRL

Per conto del Polo di Transizione Digitale Fabriano

09/2023 – 10/2023

FORMATORE CORSO "APP PER L'APPRENDIMENTO" WIKISCUOLA SRL

Per conto IC Stefanelli

09/2023 – 09/2023

FORMATORE "SCRATCH 3.0 E LA GEOMETRIA" LEZIONE ONLINE

07/2023 – 09/2023

FORMATORE CORSO DI FORMAZIONE PER DOCENTI "ESPERTO STEAM" - AMBITO BA04 WIKISCUOLA SRL

07/2023 – 09/2023

FORMATORE DOCENTI AMBITO BA04 "TINKERING: IMPARARE ATTRAVERSO IL FARE" WIKISCUOLA SRL

07/2023 – 09/2023

FORMATORE DOCENTI AMBITO BA04 "STRUMENTI E STRATEGIE PER LA PROGETTAZIONE DI UN CURRICOLO DIGITALE" WIKISCUOLA SRL

08/2023 – 08/2023

FORMATORE CORSO "I DATI E LE VARIABILI IN SCRATCH 3.0" FORMAZIONE ONLINE

08/2023 – 08/2023

FORMATORE CORSO "SCRATCH 3.0 E I CICLI" LEZIONE ONLINE

08/2023 – 08/2023

FORMATORE CORSO "CREA I TUOI QUIZ CON SCRATCH 3.0" LEZIONE ONLINE

07/2023 – 07/2023

FORMATORE "CORSO BASE SCRATCH 3.0" LEZIONE ONLINE

07/2023 – 07/2023

FORMATORE CORSO "CREIAMO VIDEOGAME CON SCRATCH 3.0" LEZIONE ONLINE

06/2023 – 06/2023

FORMATORE CORSO "INTRODUZIONE AL CODING" LEZIONE ONLINE

05/2023 – 05/2023

FORMATORE CORSO "DIGCOMPEDU: LE COMPETENZE DIGITALI DEI DOCENTI" IC SAN MARTINO BUON ALBERGO

04/2023 – 05/2023

FORMATORE CORSO "FLIPPED CLASSROOM: PERCORSI PRONTI PER LA SCUOLA PRIMARIA E LA SCUOLA SECONDARIA WIKISCUOLA SRL

Corso formazione personale docente.

04/2023 – 05/2023

FORMATORE CORSO "IL JIGSAW E IL COOPERATIVE LEARNING: PERCORSI PRONTI DA UTILIZZARE" WIKISCUOLA SRL

Formazione per personale docente

03/2023 – 05/2023

FORMAZIONE CREATIVITÀ, INNOVAZIONE, TRANSDISCIPLINARITÀ: UN APPROCCIO INTEGRATO ALLE DISCIPLINE STEAM IPRASE

- manutenzione di computer- rapporti con i fornitori- allenatore di una giovane squadra di hockey su ghiaccio (10 ore/ settimana)

03/2023 – 04/2023

FORMATORE MODULO TIC CORSO ORGANIZZARE & DIRIGERE DIRSCUOLA

Corso di preparazione al concorso per Dirigenti Scolastici

12/2022 – 04/2023 Brescia

FORMATORE DOCENTI CORSO "WRO LEARN - FUTURE INNOVATORS" DREAMPUZZLE

12/2022 – 04/2023 Brescia

FORMATORE DOCENTI CORSO "WRO LEARN - STEAM ACADEMY" DREAMPUZZLE

01/10/2022 – 04/2023 Bruxelles, Belgio

STUDY GROUP LEADER EUROPEAN SCHOOLNET

Guida nei gruppi di studio per European Codeweek MOOC

13/04/2023 – 22/04/2023

CORSO DI FORMAZIONE PER DOCENTI CODING E TINKERING NELLA SCUOLA DLEL'INFANZIA AIDEM SRL

18/03/2023 – 31/03/2023

FORMATORE "SARAI TE L'ANZIANO" COMUNE DI BOVOLONE (VR)

Corso di formazione per cittadini over 60 sull'uso dello smartphone quale strumento di cittadinanza attiva.

02/2023 – 03/2023

FORMATORE PER ANIMATORI DIGITALI E TEAM DELL'INNOVAZIONE DIRSCUOLA

09/03/2023

WEBLAB PER DOCENTI DAL CODING AL TINKERING PER REALIZZARE ARTEFATTI CREATIVI AIDEM

09/03/2023 – 09/03/2023

FORMATORE WEBLAB "DAL CODING AL TINKERING" AIDEM SRL

Dal CODING al TINKERING per realizzare artefatti creativi. Introduciamo il pensiero computazionale con attività manipolatorie (Sticky Note Art, Lego Pixel Art, Action Painting, etc)

01/2023 – 02/2023

FORMATORE "NEXT GENERATION CLASSROOMS: METODOLOGIE PER AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI" CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE SCUOLA

Per Scuole del I ciclo

01/2023 – 02/2023

FORMATORE "NEXT GENERATION CLASSROOM: METODOLOGIE PER AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI" CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE SCUOLA

Specifico per Scuole del secondo ciclo

01/2023 – 02/2023

FORMATORE "NEXT GENERATION LABS: METODOLOGIE INNOVATIVE PER I LABORATORI DIDATTICI, PROFESSIONALI" CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE SCUOLA

08/11/2022 – 02/2023

FORMATORE CORSO PER PERSONALE SCOLASTICO "INFORMATICA DI BASE" WIKISCUOLA SRL

2022 – 02/2023

MEMBRO DEL TEAM DI STUDIO SU SCUOLA 4.0 IC SAN MARTINO BUON ALBERGO

25/02/2023

LABORATORIO PER BAMBINI TINKERING - IMPARA A PENSARE CON LE MANI! COMUNE DI BOVOLONE (VR)

03/02/2023 – 03/02/2023

FORMATORE PER PERSONALE SCOLASTICO WEBINAR "PNRR SCUOLA 4.0 E WRO LEARN" DREAMPUZZLE

02/2023

FORMATORE PIANO SCUOLA 4.0 (PNRR) E NEXT GENERATION PER L'INNOVAZIONE DIDATTICA AIDEM SRL

Istruzioni step by step: dall'utilizzo della piattaforma Futura all'inserimento dei progetti

18/01/2023 – 18/01/2023

FORMATORE PERSONALE SCOLASTICO SU PNRR: NEXT GENERATION CLASSROOM CFI SCUOLA

Formatore personale scolastico Next Generation Classroom: metodologie e ambienti innovativi di apprendimento

18/01/2023 – 18/01/2023

FORMATORE PERSONALE SCOLASTICO SU PNRR: NEXT GENERATION LABS CFI SCUOLA

13/01/2023 – 13/01/2023

FORMATORE DOCENTI WEBINAR "ROBOTICA E INCLUSIONE" SCUOLA OLTRE

28/10/2022 – 12/2022

FORMATORE DOCENTI CORSO "APP PER CREARE" WIKISCUOLA SRL

26/05/2022 – 12/2022 Milano, Italia

FORMATORE CORSO DI FORMAZIONE "L'HACKATHON A SCUOLA" WIKISCUOLA SRL

Formazione del personale scolastico su nuove metodologie di insegnamento.

21/12/2022 – 21/12/2022 Verona

FORMATORE DOCENTI CORSO "SAM LABS STEAM KIT" ABS COMPUTERS

19/12/2022 – 19/12/2022 Verona, Italia

FORMATORE DOCENTI CORSO "ACER CLOUD PROFESSOR & GIGO" ABS COMPUTER

15/12/2022 – 15/12/2022 San Martino B. A. , Italia

FORMATORE DOCENTI "INTRODUZIONE ALL'USO DELLE DIGITAL BOARDS" IC SAN MARTINO B.A.

12/12/2022 – 12/12/2022 Padova, Italia

FORMATORE PERSONALE SCOLASTICO CORSO "PROGETTAZIONE E GESTIONE DEI PON E DEI PNRR" SCUOLA OLTRE

22/10/2022

LEADING TEACHER LABORATORIO EU CODEWEEK COMUNE DI VERONA

Laboratorio di coding nell'ambito della manifestazione European CodeWeek 2022

22/10/2022

FORMATORE WORKSHOP PER DOCENTI "CODEWEEK: IL CODING È PER TUTTI, TUTTO L'ANNO!" DREAMPUZZLE

Laboratorio di formazione per docenti nell'ambito della manifestazione "Robot&Scienza conquistano Brescia 2022".

22/10/2022

FORMATORE WORKSHOP PER DOCENTI "EDUTAINMENT: IL DIVERTIMENTO EDUCATIVO" DREAMPUZZLE

Laboratorio di formazione per docenti nell'ambito della manifestazione "Robot&Scienza conquistano Brescia 2022".

22/10/2022

FORMATORE WORKSHOP PER DOCENTI "IL FUTURO DELLE COMPETENZE" DREAMPUZZLE

Laboratorio di formazione per docenti nell'ambito della manifestazione "Robot&Scienza conquistano Brescia 2022".

17/06/2022 – 17/10/2022 Milano, Italia

FORMATORE WEBINAR "LA ROBOTICA SENZA ROBOT" WIKISCUOLA SRL

Formazione per personale scolastico sulla robotica educativa e sull'uso del simulatore di robot "Open Roberta Sim"

15/10/2022 Bovolone (VR)

LEADING TEACHER LABORATORI CODING EUROPEAN CODEWEEK COMUNE DI BOVOLONE

Laboratorio di Coding nell'ambito della manifestazione European CodeWeek.

12/10/2022 – 14/10/2022 Caldiero

LEADING TEACHER LABORATORIO CODING EU CODEWEEK COMUNE DI CALDIERO

Laboratori di coding e robotica per alunni Scuola Primaria Ederle nell'ambito della manifestazione European CodeWeek 2022

12/09/2022 – 03/10/2022 Italia

FORMATORE CORSO "FARE DIDATTICA CON LA STEAM EDUCATION" SCUOLA OLTRE - GRUPPO EDITORIALE IL CAPITELLO

Corso di formazione per docenti sull'uso della STEAM Education nelle attività didattiche quotidiane.

02/2022 – 08/2022 Ferrara, Italia

FORMATORE DOCENTI CORSO "STEAM EDUCATION NELLA SCUOLA SECONDARIA" CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE SCUOLA

Formatore del personale Scolastico con Corsi accreditati dal Ministero dell' Istruzione e dalla Regione Emilia Romagna sull' Educazione STEAM.

40 ore

20/06/2022 – 01/07/2022 Cologna Veneta, Italia

FORMATORE CORSO DI CODING E ROBOTICA ISTITUTO COMPRENSIVO COLOGNA VENETA

Formatore per alunni classi IV - IV primaria e I-II secondaria inferiore su coding (Scratch, mBlock, micro:bit) e robotica (Open Roberta Lab, Gigo Acer, Arduin Leonardo)

28/12/2021 – 06/2022 Italia

FORMATORE CORSO DI FORMAZIONE "LA REALIZZAZIONE DI UN LABORATORIO STEAM" - CORSO COMPLETO WIKISCUOLA SRL

20 h

15/06/2022 – 15/06/2022 Ferrara, Italia

FORMATORE WEBINAR "LE NUOVE FRONTIERE DELLE STEAM PER LE SCUOLE DI OGNI ORDINE E GRADO" CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE SCUOLA

Corso di formazione per personale scolastico sulle nuove tecnologie a supporto della didattica.

30/05/2022 Padova, Italia

FORMATORE CORSO DI FORMAZIONE "GUIDA AI PON" SCUOLA OLTRE - GRUPPO EDITORIALE IL CAPITELLO

Formazione personale scolastico con una guida pratica per conoscere gli elementi necessari per una corretta realizzazione, programmazione e gestione dei PON per l'istruzione (FSE) e per le infrastrutture (FESR).

1h

06/04/2022 – 05/2022 Osimo, Italia

FORMATORE STEAM - TINKERING PER LA SCUOLA DELL'INFANZIA E LA SCUOLA PRIMARIA TALENT SRL - WETURTLE

Formatrice per corsi "Scuola Futura- PNRR Istruzione"

16 h

02/2022 – 22/05/2022 Cologna Veneta, Italia

ESPERTO PON FSE "DIGILAB – CODING E ROBOTICA" ISTITUTO COMPRENSIVO COLOGNA VENETA

Esperto esterno del modulo "DIGILAB – CODING e ROBOTICA" nell'ambito del Progetto PON FSE "Nessun uomo è un'isola"

20/05/2022 – 20/05/2022

IDEATRICE ED ORGANIZZATRICE EVENTO "LAVAGNO GEEK OSPITA WRO 2022"

Competizione robotica mondiale ospitata in una manifestazione dedicata alla scienza, alla tecnologia ed all'educazione.

10/2021 – 03/2022

FORMATORE "GUIDA PRATICA AI PROGETTI PON" WIKISCUOLA SRL

Una breve guida pratica per conoscere gli elementi necessari per una corretta realizzazione, programmazione e gestione dei PON per l'istruzione (FSE) e per le infrastrutture (FESR).

10/2021 – 03/2022

FORMATORE "COME COMPILARE UN PROGETTO PON PER LA PROPRIA SCUOLA" WIKISCUOLA SRL

Un corso pensato per dare un aiuto concreto circa la compilazione e la presentazione di un progetto PON ritagliato secondo le esigenze della propria Scuola e della relativa comunità educante.

Durata 35 h

10/2021 – 02/2022 Italia

FORMATORE DOCENTI AMBITO BA04 - INSEGNARE CON IL TINKERING (SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO) WIKISCUOLA SRL

Formazione di ambito sul Tinkering per i docenti di Scuola Secondaria di Secondo grado

Durata 25 h

10/2021 – 02/2022 Italia

FORMATORE DOCENTI AMBITO BA04 - TINKERING, STEAM E CREATIVITÀ (SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO) WIKISCUOLA SRL

Formatore docenti ambito territoriale BA04 su Tinkering, STEAM e creatività.

Durata 25 h

10/2021 – 02/2022 Italia

FORMATORE DOCENTI AMBITO BA04 - PENSARE CON LE MANI: IL TINKERING E LE STEAM (SCUOLA DELL'INFANZIA E SCUOLA PRIMARIA) WIKISCUOLA SRL

Durata 25 h

07/2021 – 02/2022

FORMATORE DOCENTI "LA REALIZZAZIONE DI UN LABORATORIO STEAM PER GLI ISTITUTI COMPRESIVI" WIKISCUOLA S.R.L.

Allestimento dello spazio e del setting, attrezzature per robotica e coding, schede e kit programmabili, realtà aumentata e virtuale, making e stampa 3D, software ed app.

Durata 4h

07/2021 – 02/2022

FORMATORE DOCENTI "LA REALIZZAZIONE DI UN LABORATORIO STEAM NELLA SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO" WIKISCUOLA S.R.L.

Allestimento dello spazio e del setting, attrezzature per robotica e coding, schede e kit programmabili, realtà aumentata e virtuale, making e stampa 3D, software ed app.

Durata 4 h

07/2021 – 02/2022

FORMATORE DOCENTI "ESPERTO STEAM" WIKISCUOLA S.R.L.

STEAM è l'acronimo inglese di Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics ed è un metodo di apprendimento basato sulla combinazione delle competenze scientifico-tecnologiche con quelle artistiche e relazionali. Un docente "Esperto STEAM" è un insegnante in grado di programmare il lavoro, le attività, le finalità, le competenze attese, le strategie, i contenuti, il materiale necessario e il monitoraggio degli apprendimenti per mettere in atto strategie adeguate all'uso dell'Educazione STEAM. Il docente Esperto STEAM, inoltre, è il punto di riferimento e la guida per tutti i colleghi che vorranno avvicinarsi al mondo STEAM.

Durata 25 h

20/06/2021 – 02/2022 Milano, Italia

FORMATORE DOCENTI CORSO "DIDATTICA STEAM BASE" WIKISCUOLA S.R.L.

Formatore del personale Scolastico con Corsi accreditati dal Ministero dell' Istruzione.

Durata 25 h

Sito Internet <https://www.wikiscuola.eu/prodotto/didattica-steam-base/>

20/06/2021 – 02/2022 Milano, Italia

FORMATORE DOCENTI "DIDATTICA STEAM INTERMEDIO" WIKISCUOLA S.R.L.

Questo corso, dopo una breve presentazione teorica delle STEAM, propone una serie di attività pratiche, sollecitazioni mirate e proposte di esperienze di laboratorio alla portata di tutti i docenti (non solo di quelli esperti di tecnologia!) attraverso le quali sarà possibile insegnare le abilità nel modo in cui verranno usate dagli alunni nella vita quotidiana.

Durata 25 h

Sito Internet <https://www.wikiscuola.eu/prodotto/didattica-steam-intermedio/>

09/2021 – 11/2021 Ferrara

FORMATORE "INTRODUZIONE ALL'EDUCAZIONE STEAM NELLA SCUOLA DELL'INFANZIA E NELLA SCUOLA PRIMARIA" CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE

09/2021 – 11/2021 Ferrara

FORMATORE DOCENTI CORSO "LA CONOSCENZA DEL MONDO: INDICAZIONI NAZIONALI PER IL CURRICOLO" CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE

Durata 1h

30/05/2021 – 11/2021 Ferrara, Italia

FORMATORE PER DOCENTI CORSO "STEAM EDUCATION NELLA SCUOLA DELL' INFANZIA E NELLA SCUOLA PRIMARIA" CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE SCUOLA

Formatore del personale Scolastico con Corsi accreditati dal Ministero dell' Istruzione e dalla Regione Emilia Romagna sull' Educazione STEAM.

Durata 20 h

30/08/2018 – 29/08/2021 Italia

RESPONSABILE LABORATORIO DI INFORMATICA I.C. SAN MARTINO B.A.

Responsabile laboratorio informatica per la Scuola Primaria "S. D'Acquisto".

03/2021 – 04/2021 Italia

OSSERVATORE ESTERNO INVALSI MINISTERO DELL'ISTRUZIONE

La figura dell'osservatore è richiesta a garanzia del corretto svolgimento delle prove invalsi e viene individuata dai singoli uffici regionali attraverso un procedura concorsuale.

17/12/2020 – 17/12/2020 Italia

RELATORE CORSO DI ALTA FORMAZIONE IUSVE - ISTITUTO UNIVERSITARIO SALESIANO VENEZIA E VERONA IUSVE - ISTITUTO UNIVERSITARIO SALESIANO VENEZIA E VERONA

Relatore al Corso di alta Formazione IUSVE "Le condotte immersive dai giochi on-line alla didattica a distanza".

Argomento trattato: "Google Classroom: l'isola che c'è".

18/10/2020 – 18/10/2020 Italia

FORMATORE CORSO "USO BASE DEL PC" I.C. SAN MARTINO B.A.

Corso per docenti sull' uso base del computer

09/2017 – 09/2019 Italia

REFERENTE E-SAFETY POLICY IC SAN MARTINO BUON ALBERGO

Referente d' Istituto E-Safety Policy "Generazioni Connesse"

Impresa o settore Istruzione

04/2019 – 05/2019 Italia

IDEATRICE ED ORGANIZZATRICE "LAVAGNO GEEK: UNA GIORNATA DEDICATA ALL'INNOVAZIONE, ALLA TECNOLOGIA ED ALLA CREATIVITÀ".

Sito Internet <https://lavagnogeek.wordpress.com>

Link <https://www.facebook.com/lavagnogeek/> | <https://www.nordestdigitale.com/lavagno-geek-2019> | <https://www.eventa.it/eventi/lavagno/lavagno-geek> | <https://www.veronasera.it/eventi/lavagno-geek-manifestazione-scoperta-tecnologia-novita-11-maggio-2019-.html>

01/05/2018 – 09/05/2018 Italia

OSSERVATORE ESTERNO INVALSI MINISTERO DELL' ISTRUZIONE

07/04/2018 – 09/04/2018

OSSERVATORE ESTERNO INVALSI MINISTERO DELL' ISTRUZIONE

22/03/2018 – 07/04/2018

IDEATRICE E REFERENTE "INNOVAZIONE A SCUOLA: GIORNATE DI ATTIVITÀ VOLTE ALLA PROMOZIONE DELL'UTILIZZO DI METODI DIDATTICI INNOVATIVI ATTRAVERSO LA CONDIVISIONE DI ESPERIENZA TRA LA COMUNITÀ SCOLASTICA E GLI ATTORI DEL TERRITORIO". I.C. SAN MARTINO B.A.

02/04/2018 – 02/04/2018

FORMATORE CORSO PER DOCENTI "STRUMENTI PER UNA DIDATTICA INNOVATIVA: CODING E PENSIERO COMPUTAZIONALE". I.C. SAN MARTINO B.A.

22/03/2018 – 22/03/2018

DOCENTE ESPERTO "NONNO DIGITALE: ABC DEL COMPUTER E DEL PENSIERO COMPUTAZIONALE SPIEGATO DAI BAMBINI AGLI ANZIANI". I.C. SAN MARTINO B.A.

06/03/2018 – 06/03/2018 Italia

FORMATORE CORSO PER DOCENTI "LABORATORIO FORMATIVO DI ROBOTICA: FARE DIDATTICA CON BLUE-BOT". I.C. SAN MARTINO B.A.

Istruire i docenti alle basi d'uso del robot educativo "Blue-Bot"

03/2017 – 12/2017 Italia

PROJECT MANAGER IC SAN MARTINO B.A.

Responsabile Progetto "Sa.M.B.A. S.T.E.M." Avviso "In estate si imparano le STEM" – Dipartimento Pari Opportunità

25/10/2017 – 23/11/2017 Italia

DOCENTE TUTOR CORSO DI ROBOTICA PROGETTO "SA.M.B.A. S.T.E.M." AVVISO "IN ESTATE SI IMPARANO LE STEM" – DIPARTIMENTO PARI OPPORTUNITÀ I.C. SAN MARTINO B.A.

04/2017 – 05/2017 Italia

OSSERVATORE ESTERNO INVALSI MINISTERO DELL' ISTRUZIONE

La figura dell'osservatore è richiesta a garanzia del corretto svolgimento delle prove invalsi e viene individuata dai singoli uffici regionali attraverso un procedura concorsuale.

09/2016 – 12/2016 Italia

COLLAUDATORE PON - FESR - REALIZZAZIONE AMBIENTI DIGITALI IC SAN MARTINO B.A.

09/2016 – 12/2016 Italia

DOCENTE FORMATORE PON FESR - REALIZZAZIONE AMBIENTI DIGITALI IC. SAN MARTINO B.A.

● **ISTRUZIONE E FORMAZIONE**

LAUREA TRIENNALE IN SCIENZE DELL' EDUCAZIONE E DELLA FORMAZIONE UNISU-CAMPUS

Voto finale 110/110 e lode

19/08/2024 – 19/08/2024

CERTIFICATO "GRAPHIC DESIGN ESSENTIALS" Canva Design School

12/07/2024 – 12/07/2024

CERTIFICAZIONE "TEACHER ESSENTIAL Canva Design School

04/2024 – 04/2024

CERTIFICAZIONE "INTRODUCTION TO GENERATIVE AI" Google

04/2024 – 04/2024

CERTIFICAZIONE "AI FOR STUDENTS LEVEL 1" Magic School

03/2024 – 03/2024

LUMIO BRONZE AMBASSADOR Lumio TM

03/2024 – 03/2024

SMART BRONZE AMBASSADOR SMART

19/03/2024

CERTIFICATE AI MAGIC SCHOOL FOR STUDENTS LEVEL 1 AI Magic School

02/2024 – 02/2024

AI CERTIFIED TRAINER Magic School

02/2024 – 02/2024

KAMI CERTIFIED EDUCATOR L1 Kami

02/02/2024

EDPUZZLE BEGINNER edpuzzle.INC

02/02/2024

CERTIFIED GAME CHARGER QUIZZIZ Quizziz

01/2024 – 01/2024

AI CERTIFIED EDUCATOR LEVEL 3 MagicSchool

01/2023 – 01/2023

CORSO "INTRODUCTION TO GENIALLY" Genially Academy

06/12/2022

PARTECIPAZIONE STATI GENERALI DELLA SCUOLA DIGITALE Impara Digitale

03/2022 – 20/04/2022

MINECRAFT: EDUCATION EDITION: TEACHER ACADEMY Microsoft

24/02/2022 – 24/02/2022

FORMARE GLI INSEGNANTI ALLA CREAZIONE DI CONTENUTI ACCESSIBILI Microsoft Education Center

23/02/2022 – 23/02/2022

DIDATTICA INCLUSIVA CON LO STORYTELLING E STOPMOTION Scuola oltre

1 h

16/10/2021 – 16/10/2021

SUPPORTA E MIGLIORA LA FLUIDITÀ DI LETTURA CON READING PROGRESS Microsoft Education Centre

Campo di studio Istruzione

16/10/2021 – 16/10/2021

LA NARRAZIONE DIGITALE (DIGITAL STORYTELLING) APPLICATA ALLE MATERIE STEM Microsoft Centre Educator

16/10/2021 – 16/10/2021

SUPPORTO ALL'APPRENDIMENTO SOCIALE ED EMOTIVO CON MICROSOFT Microsoft Centre Educator

16/10/2021 – 16/10/2021

AI INTELLIGENZA ARTIFICIALE Microsoft Educator Centre

11/10/2021 – 11/10/2021

L'EDUCATORE INCLUSIVO Microsoft educator Centre

Campo di studio Istruzione

11/10/2021 – 11/10/2021

MINECRAFT HOUR OF CODE: FORMAZIONE Microsoft Education Centre

Campo di studio Programmi e qualifiche interdisciplinari inerenti all'istruzione

09/10/2021 – 09/10/2021

DIDATTICA IBRIDA: UN NUOVO MODELLO PER IL FUTURO DELL'APPRENDIMENTO. Microsoft Educator Centre

09/10/2021 – 09/10/2021

DIDATTICA IBRIDA PER GLI STUDENTI ADOLESCENTI Microsoft Educator Center

09/10/2021 – 09/10/2021

DIDATTICA IBRIDA PER GLI STUDENTI DELLA SCUOLA PRIMARIA Microsoft Centre Educator

09/10/2021 – 09/10/2021

DIDATTICA IBRIDA PER GLI STUDENTI DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

29/09/2021 – 29/09/2021 Italia

OPPORTUNITÀ E SFIDE DELLA CITTADINANZA DIGITALE Ministero dell' Istruzione - Direzione generale per il personale scolastico

11/06/2021 – 11/06/2021

LA CLASSE INCLUSIVA: COME LIBERARE IL POTENZIALE DI TUTTI GLI STUDENTI Microsoft Educator Centre

1 ora

Campo di studio Istruzione

05/10/2020 – 05/10/2020

WINDOWS 10 PER L'EDUCAZIONE Microsoft Educator Centre

Corso di aggiornamento con durata di 1 ora

05/10/2020 – 05/10/2020

TRASFORMARE L'APPRENDIMENTO CON MICROSOFT TEAMS Microsoft Education Centre

Aggiornamento professionale della durata di 1 ora

05/10/2020 – 05/10/2020

SUPPORTARE LE INIZIATIVE DIDATTICHE CON I TEAM DEL PERSONALE Microsoft Education Centre

Aggiornamento professionale della durata di 1 ora

05/10/2020 – 05/10/2020

CREARE UN AMBIENTE DI APPRENDIMENTO COLLABORATIVO CON I TEAMS DI CLASSE Microsoft Education Centre

22/09/2019 – 22/09/2019

SCUOLA E VIRTUALE - DIDATTICA IMMERSIVA Impara Digitale - Indire - Liceo "Gioia"

Aggiornamento professionale con impegno quantificabile in 4 ore

20/11/2018 – 20/11/2018

RSU Articolo 33

Attestato di formazione RSU con impegno quantificabile in 6 ore

23/10/2018 – 23/10/2018

LA PROMOZIONE DEI PROCESSI INNOVATIVI NELLA SCUOLA DIGITALE VENETA, UNO SGUARDO INTERNAZIONALE MIUR Veneto

Aggiornamento professionale con impegno quantificabile in 5 ore

26/06/2018 – 26/06/2018

INTEL SCHOOL MAKERS – PERCORSI DI APPRENDIMENTO DIGITALE PER LE COMPETENZE DEL XXI SECOLO

21/04/2018 – 21/04/2018

GENERAZIONI CONNESSE MIUR

Aggiornamento professionale con impegno quantificabile in 8 ore

Sito Internet <https://www.generazioniconnesse.it/piattaforma/>

07/04/2018 – 07/04/2018

INNOVAZIONE A SCUOLA: ECOSISTEMA APPLE Rekordata srl

Aggiornamento professionale con impegno quantificabile in 4 ore

02/03/2018 – 02/03/2018

TEACHER ACADEMY: WINDOWS 10 Microsoft Education

Aggiornamento professionale con impegno quantificabile in 3 ore

02/03/2018 – 02/03/2018

MICROSOFT INNOVATIVE EDUCATOR Microsoft Education Centre

2016 – 2017

MOOC "CODING IN THEIR CLASSROOM, NOW" Università di Urbino

14/05/2017 – 14/05/2017

VERSO GLI STATI GENERALI DELLA SCUOLA DIGITALE - PARTECIPAZIONE AI TAVOLI DI LAVORO Impara digitale

Aggiornamento professionale con impegno quantificabile in 8 ore

12/2016 – 03/2017

VERSO LA SCUOLA DEL FUTURO: GOOGLE SUITE FOR EDUCATION, DIDATTICA IMMERSIVA E MONDI VIRTUALI I.C. Parise di Arzignano (VI)

Corso di aggiornamento FSE - Formazione in servizio sull'innovazione didattica e organizzativa. Impegno quantificabile in 28 ore.

13/02/2017 – 13/02/2017

ECCELLENZE IN DIGITALE Google

Formazioni sulle competenze digitali

2016 – 2016

GOOGLE APPS A SCUOLA I.C. Goffredo Parise - Arzignano (VI)

2015 - 2016

MOOC "CODING IN YOUR CLASSROOM, NOW!" Università di Urbino

Formazione professionale con impegno quantificabile in 48 ore

26/12/2016 - 26/12/2016

NAO CHALLENGE: COME PARTECIPARE Campustore

Aggiornamento professionale

04/12/2016 - 04/12/2016

ROBOTICA EDUCATIVA: QUALI SONO LE POSSIBILITÀ DIDATTICHE OGGI? Campustore

Aggiornamento professionale

02/11/2016 - 02/11/2016

SVILUPPARE COMPETENZE CON PENSIERO COMPUTAZIONALE, CODING E ROBOTICA DALLA SCUOLA DELL'INFANZIA ALLA SCUOLA PRIMARIA I.C. San Pietro in Cariano (VR)

Aggiornamento professionale

01/11/2016 - 01/11/2016

STOPMOTION. TUTTO SI PUÒ MUOVERE!

Aggiornamento professionale

09/2016 - 10/2016

K-8 INTRO TO COMPUTER SCIENCE Code.org

Aggiornamento professionale con impegno quantificabile in 20 ore

Sito Internet <https://code.org/>

16/10/2016 - 16/10/2016

AMBIENTI INNOVATIVI PER LA DIDATTICA E PER LA COMUNITÀ CHE APPRENDE USR Veneto

Aggiornamento professionale con impegno di 5 ore

13/10/2016 - 13/10/2016

TABLET SCHOOL 14 Impara Digitale

Formazione professionale con impegno di 4 ore e 25 minuti

08/10/2016 - 08/10/2016

"DIGITAL OBJECTS" COME CAMBIARE LA DIDATTICA CON L'USO DI OGGETTI DIGITALI

Formazione professionale con impegno di 2 ore e 30

11/07/2016 - 11/07/2016

APP, TESTI DIGITALI, MATERIALI ALTERNATIVI ED AUTOPRODUZIONE PER LA SCUOLA PRIMARIA I.C. Mussolente (VI)

Formazione per Animatori Digitali. Impegno quantificabile in 4 ore.

11/07/2016 - 11/07/2016

FLIPPED CLASSROOM PER LA SCUOLA PRIMARIA I.C. Mussolente (VI)

Formazione per Animatori Digitali. Impegno quantificabile in 4 ore

10/07/2016 – 11/07/2016

DIGITAL ANIMATOR'CAMP

Formazione professionale con impegno di 12 ore.

10/07/2016 – 10/07/2016

PIATTAFORME CLOUD PER LA CLASSE VIRTUALE. SCUOLA PRIMARIA: SE E COME UTILIZZARE UNA PIATTAFORMA, BLOG, SOCIAL I.C. Mussolente (VI)

Formazione per Animatori Digitali. Impegno quantificabile in 4 ore.

10/07/2016 – 10/07/2016

UN KIT PER IL BYOD: INFRASTRUTTURE, ORGANIZZAZIONE DEGLI SPAZI, RAPPORTI ED INTESI CON LE FAMIGLIE, REGOLAMENTO INTERNO I.C. Mussolente (VI)

Formazione per Animatori digitali. Impegno quantificabile in 4 ore.

07/06/2016 – 07/06/2016

CONDURRE LA CLASSE COOPERATIVA Flipnet

Aggiornamento professionale

24/05/2016 – 24/05/2016

STATI GENERALI DELLA SCUOLA DIGITALE - PARTECIPAZIONE AI TAVOLI DI LAVORO Centro Studi Impara Digitale

Aggiornamento professionale

22/05/2016 – 22/05/2016

L' ANIMATORE DIGITALE: TEORIA, STRUMENTI ED ESPERIRENZE Wikiscuola

Formazione professionale con impegno di 15 ore

18/05/2016 – 18/05/2016

MYCL@SS: L'USO DELL' I-PAD NELLA DIDATTICA I.C. Rosà (VI)

Formazione per Animatori Digitali

16/05/2016 – 16/05/2016

AMBIENTI INNOVATIVI PER LA DIDATTICA E PER LA COMUNITÀ CHE APPRENDE USR Veneto

Formazione per Animatori Digitali

14/05/2016 – 14/05/2016

ONENOTE PER LA GESTIONE DELLA CLASSE Dirscuola Soc. Coop. a r.l.

Percorso formativo con impegno di 1 ora

14/05/2016 – 14/05/2016

DIRE, FARE, COLLABORARE: STRUMENTI DI CONDIVISIONE A SCUOLA Flipnet

07/05/2016 – 07/05/2016

SWAY PER LA LEZIONE INTERATTIVA Dirscuola Soc. Coop. a r.l.

Percorso formativo con impegno di 1 ora

30/04/2016 – 30/04/2016

O365 PER LA SCUOLA Dirscuola Soc. Coop. a r.l.

Percorso formativo con impegno di 1 ora

16/04/2016 – 16/04/2016

ALLA RICERCA DELLE COMPETENZE DIGITALI USR Veneto

Formazione per Animatori Digitali

06/04/2016 – 06/04/2016

CHALLENGE TO CHANGE Liceo Quadri Vicenza

2010 – 2012

I PROCESSI DI VALUTAZIONE NELLE STRATEGIE EDUCATIVE Consorzio interuniversitario For.Com - Roma

Attestato di frequenza di corsi di perfezionamento universitario di durata annuale con esame annuale - 600 ore

2009 – 2011

LA DIDATTICA NELLA SCUOLA INTERETNICA Consorzio interuniversitario FOR.Com Roma

Corso di Perfezionamento annuale per lo sviluppo della professionalità - 1500 ore

Numero di crediti 60

24/07/2011 – 24/07/2011

LA COMUNICAZIONE NEI PROCESSI FORMATIVI Regione Toscana

Corso di formazione web learning

24/07/2011 – 24/07/2011

EDUCARE ALLA SOSTENIBILITÀ. PER UNA NUOVA EDUCAZIONE ALLA CITTADINANZA ATTIVA Regione Toscana

Corso di formazione web learning

2008 – 2010

LA VALUTAZIONE NELLA SCUOLA Consorzio interuniversitario For.Com - Roma

Corso di Perfezionamento annuale per lo sviluppo della professionalità - 1500 ore

Numero di crediti 60

02/11/2010 – 02/11/2010

RETI INFORMATICHE: UTILIZZO DI INTERNET (MODULO 7 ECDL) Regione Toscana

Corso di formazione web learning

02/11/2010 – 02/11/2010

ELEMENTI DI PUERICULTURA Regione Toscana

Corso di formazione web learning

05/10/2010 – 05/10/2010

TECNICHE PER LA COMUNICAZIONE EFFICACE Regione Toscana

Corso di formazione web learning

2007 – 2009

I NUOVI LINGUAGGI DELLA COMUNICAZIONE EDUCATIVA Università telematica delle Scienze Umane "Niccolò Cusano" - Roma

Corso di Perfezionamento annuale per lo sviluppo della professionalità - 1500 ore

Numero di crediti 60

1998 – 1999

IDONEITÀ CONCORSO PUBBLICO PER EDUCATORE Regione Campania

1998 – 1999

IDONEITÀ CONCORSO PUBBLICO PER L'INSEGNAMENTO NELLA SCUOLA ELEMENTARE USR Napoli – ex Provveditorato agli Studi di Napoli

1998 – 1999

IDONEITÀ CONCORSO PUBBLICO PER L'INSEGNAMENTO DELLA LINGUA FRANCESE NELLA SCUOLA ELEMENTARE USR Napoli – ex Provveditorato agli Studi di Napoli

● **COMPETENZE LINGUISTICHE**

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRESIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
FRANCESCE	B2	B2	B2	B2	B2
INGLESE	B1	B1	B1	B1	B1

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● **PUBBLICAZIONI**

2022

[Robotica educativa e stampante 3D: nuovi strumenti per la creatività](#)

2019

[Robotica e inclusione per la primaria nelle STEM](#)

Link <https://s3-eu-west-1.amazonaws.com/codeweek-s3/docs/training/IT/CODEWEEK-TRAINING-008-ACTIVITY-03-IT.DOCX>

2019

[Coding for all subjects](#)

Link <https://www.youtube.com/watch?v=juc9fhtlAGU>

2019

[EU Code Week Deep Dive MOOC Short introduction to do a Code Hunt](#)

Link <https://www.youtube.com/watch?v=h2dOKJDiGpc>

● **COMPETENZE DIGITALI**

Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) | Gestione autonoma della posta e-mail | Social Network | GoogleChrome | Android | Utilizzo del browser | Windows | Elaborazione delle informazioni | Mozilla Firefox | Risoluzione dei problemi | Google | configurazione pc | Configurazioni reti Wireless | Editing foto e video | Gmail | Skype | Gestione PDF | Instagram | Whatsapp | Google Drive | Outlook | Problem Solving | CmapTools | XMind | App per la creazione di mappe concettuali digitali (ad esempio Popplet e MindMaster) | Padronanza delle piattaforme DAD (Argo DidUp, Weschool, Google Classroom; Edmodo) | attestati microsoft | Buona padronanza del programma Scratch | Buona conoscenza delle stampanti 3D | Robotica Educativa | Educazione digitale | Mondi immersivi | Microsoft Tems

- **COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI**

Disponibilità all'ascolto e al confronto

Public Speaking

Ottime capacità comunicative e relazionali sviluppate durante le varie attività lavorative.

Spirito di gruppo e capacità nella gestione del lavoro di gruppo e nella percezione delle esigenze individuali.

Ottime competenze di linguaggio non verbale.

Capacità di sintesi

Ottime capacità di scrittura

Padronanza grammaticale e lessicale

Capacità di storytelling

- **COMPETENZE ORGANIZZATIVE**

Capacità di lavorare in gruppo.

Empatia e flessibilità

Capacità di lavorare in autonomia

Organizzazione e gestione del tempo

Pianificazione e gestione di progetti

Rispetto delle tempistiche date

Capacità di problem solving

- **PATENTE DI GUIDA**

Patente di guida: B

- **AUTORIZZAZIONE PRIVACY**

Autorizzazione

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".