

Robotica educativa

Debora Niutta - Mirta Comerlati - Agnese Tombesi



Introduzione al coding e al pensiero computazionale

Il coding e il pensiero computazionale sono importanti per sviluppare abilità logiche fin dalla scuola primaria.



Benefici del coding e del pensiero computazionale nella scuola primaria

1

Abilità

Sviluppa abilità trasversali come problem solving e pensiero critico fin dalla giovane età.

3

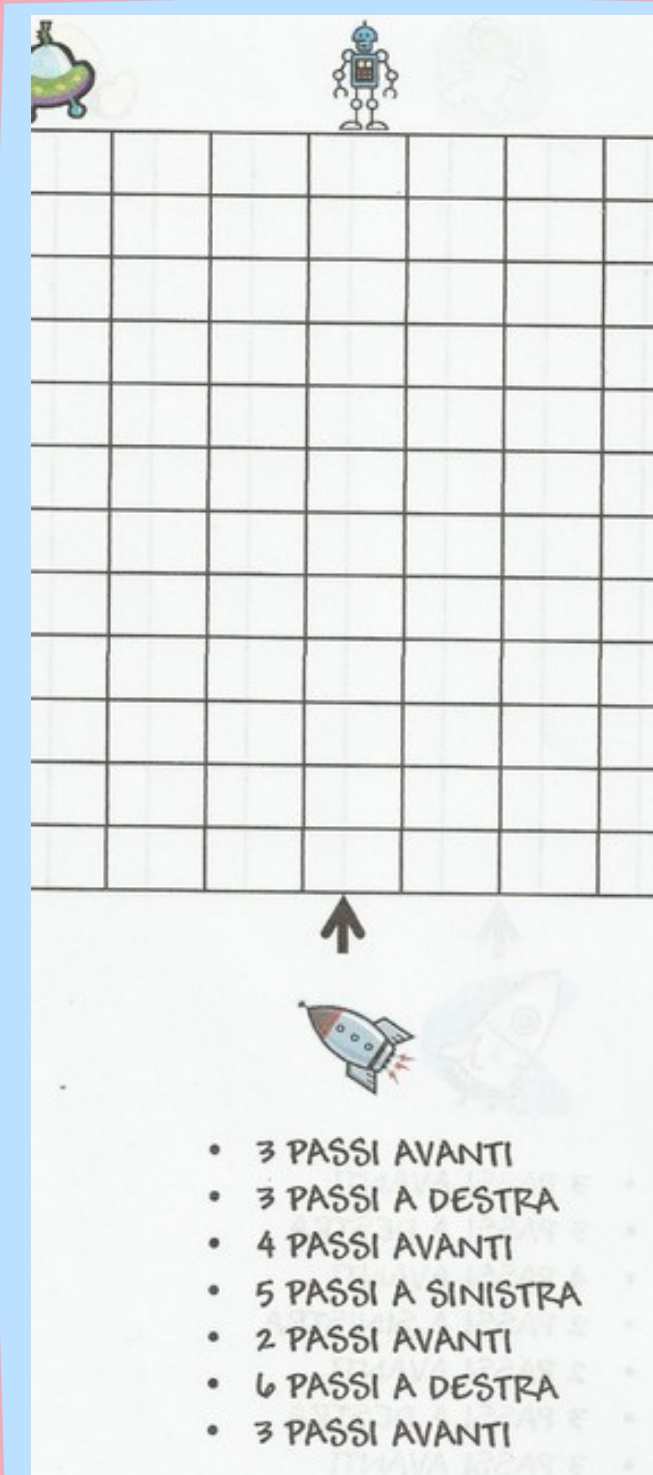
Preparazione al Futuro

Offre ai bambini competenze digitali essenziali per il mondo moderno.

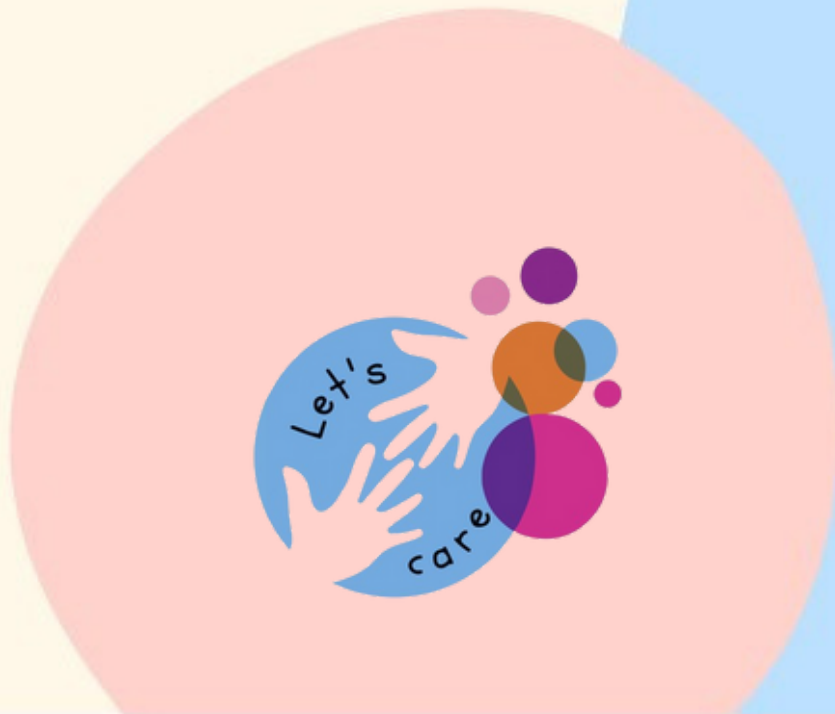
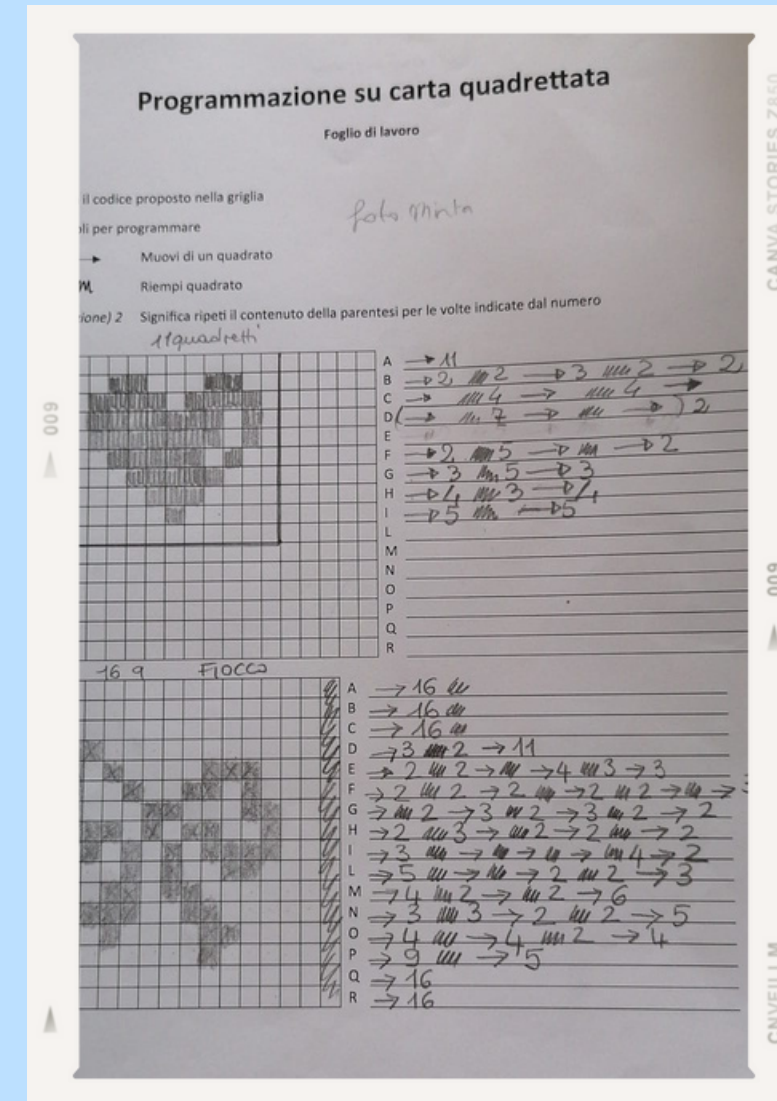
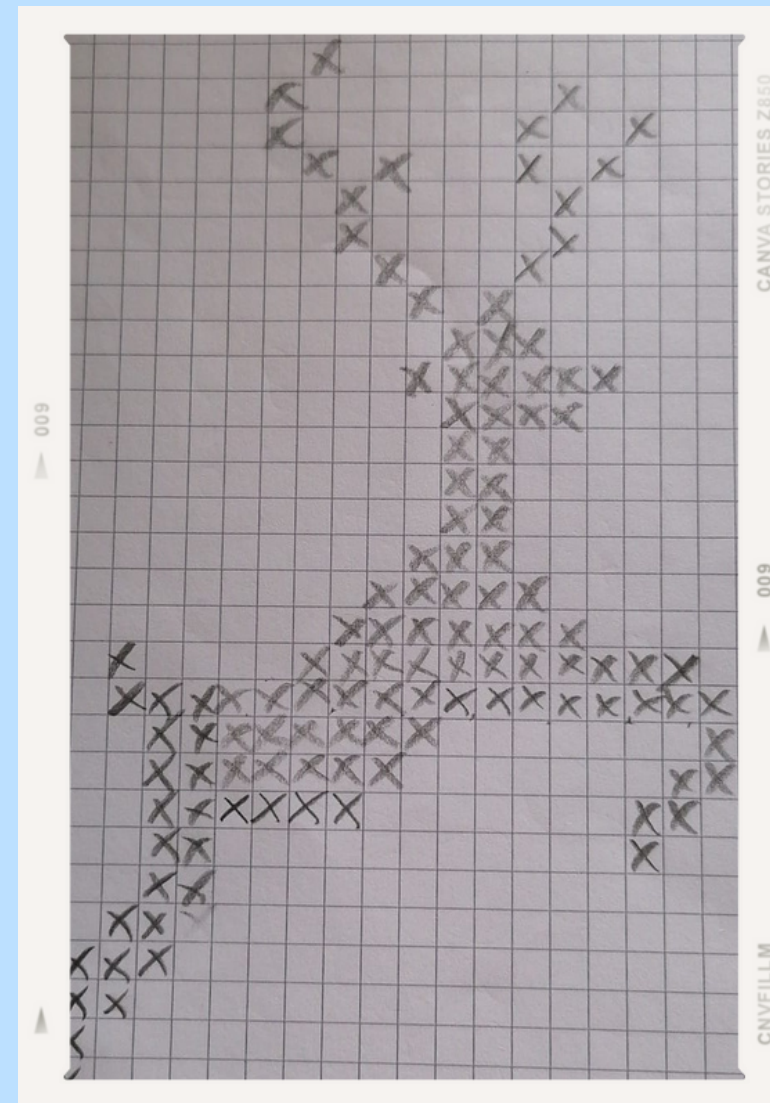
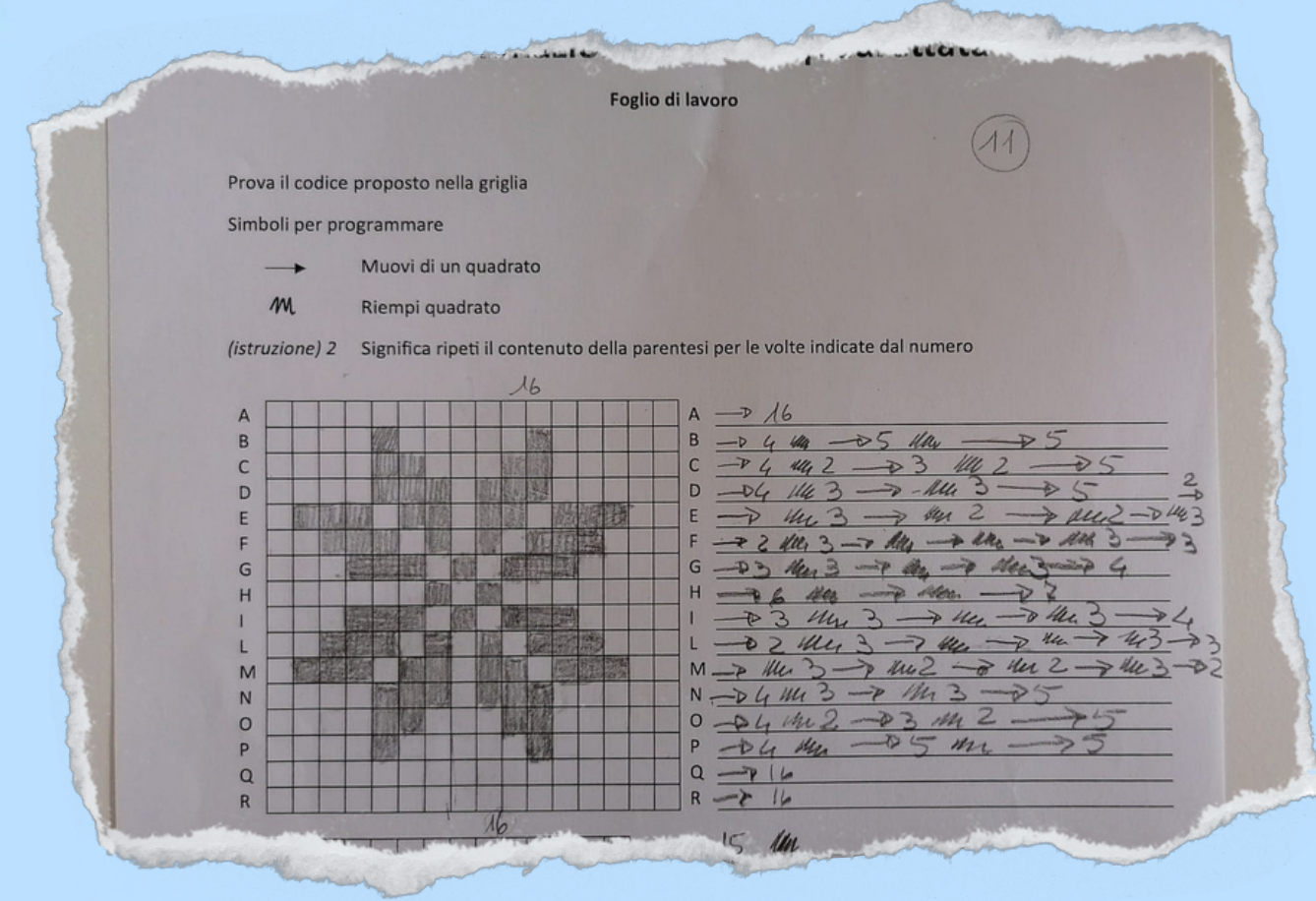
2

Creatività

Promuove la creatività attraverso la progettazione di soluzioni innovative.



Altri esempi di lavori con il coding



Metodologie didattiche per insegnare il coding e il pensiero computazionale



Linguaggio Visuale

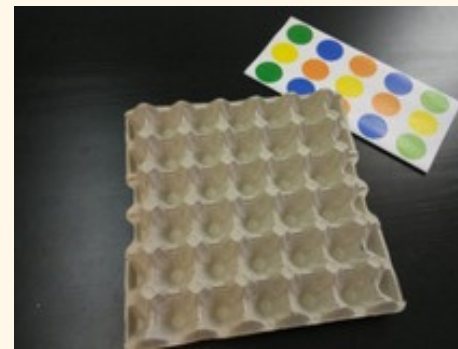
Utilizzare linguaggi visivi come Scratch per creare un ambiente di apprendimento interattivo.



Più coinvolgente
Promuove la creatività

Gioco di Ruolo

Integrare attività di gioco di ruolo per rendere il coding divertente e coinvolgente.



Apprende divertendosi
Promuove la collaborazione

Progetti di Squadra

Creare progetti di team per migliorare la comunicazione e il lavoro di squadra.



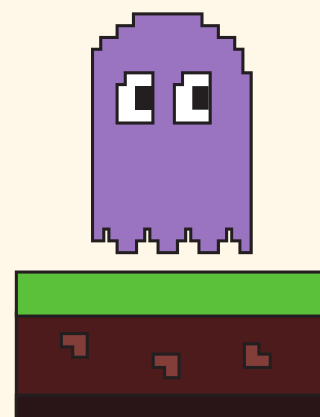
Sviluppo delle soft skills
Promuove la cooperazione

Esempi di attività pratiche per la scuola primaria



Robotica Educativa

Creare e programmare semplici robot per comprendere i concetti di sequenza e iterazione.



Design di Giochi

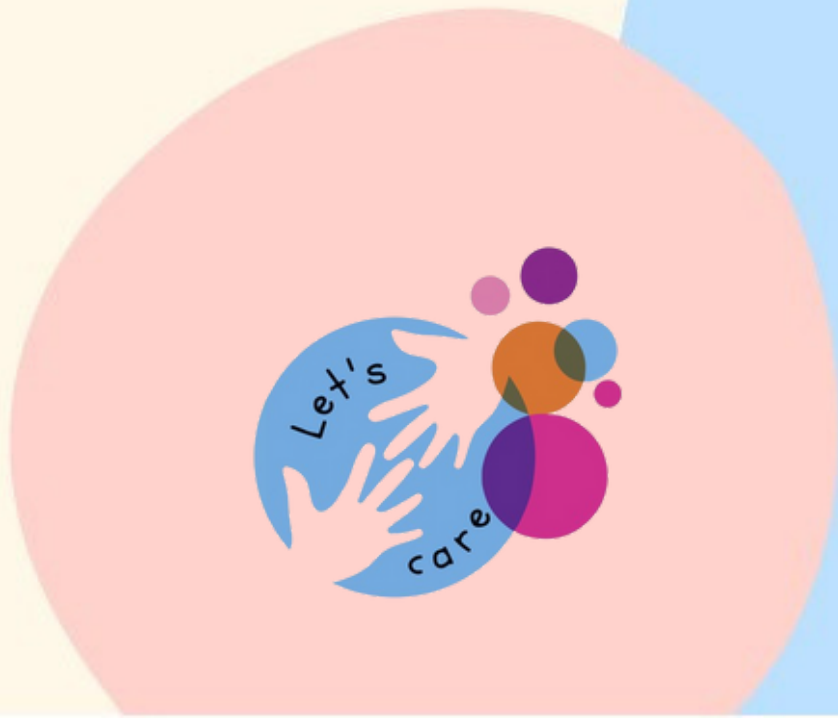
Progettare giochi digitali per stimolare la creatività e la logica.

Risoluzione di Puzzle

Utilizzare giochi di puzzle per introdurre concetti fondamentali di logica e algoritmi.



Risorse e strumenti per l'insegnamento del coding e del pensiero computazionale



1

Piattaforme Online

Le piattaforme come Code.org offrono curriculum gratuiti per insegnare il coding in modo coinvolgente.



clicca sull'immagine per accedere alla piattaforma

2

Workshop Educativi

Partecipare a workshop che offrono strumenti e risorse per l'insegnamento del coding e dell'informatica.

CREATIVE WORKSHOP



3

Strumenti Interattivi

Utilizzare app interattive come Tynker per insegnare il pensiero computazionale in modo divertente.



clicca sull'immagine per accedere alla piattaforma

Polo Europeo della Conoscenza 

Sfide e opportunità nell'implementazione del coding e del pensiero computazionale nella scuola primaria



Formazione Docenti

Occorre formare i docenti per garantire una corretta integrazione del coding nel programma scolastico.

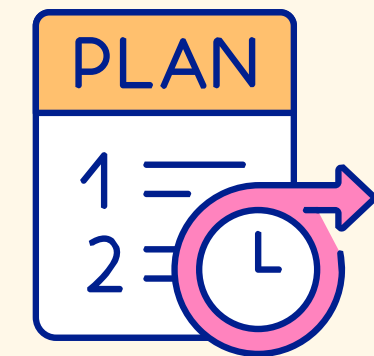
Accesso alle Risorse

Assicurare l'accesso a risorse digitali e tecnologiche per tutte le scuole e i loro studenti.



Sostenibilità

Garantire che l'implementazione del coding e del pensiero computazionale sia sostenibile nel lungo termine.



Funded by the
European Union

Polo Europeo
della Conoscenza 

Conclusioni e raccomandazioni per l'integrazione del coding e del pensiero computazionale nella scuola primaria



1

Pensiero Critico

Integrare il coding come strumento per sviluppare il pensiero critico fin dalla giovane età.



2

Programmazione Creativa

Promuovere la programmazione creativa come parte integrante dell'educazione primaria.



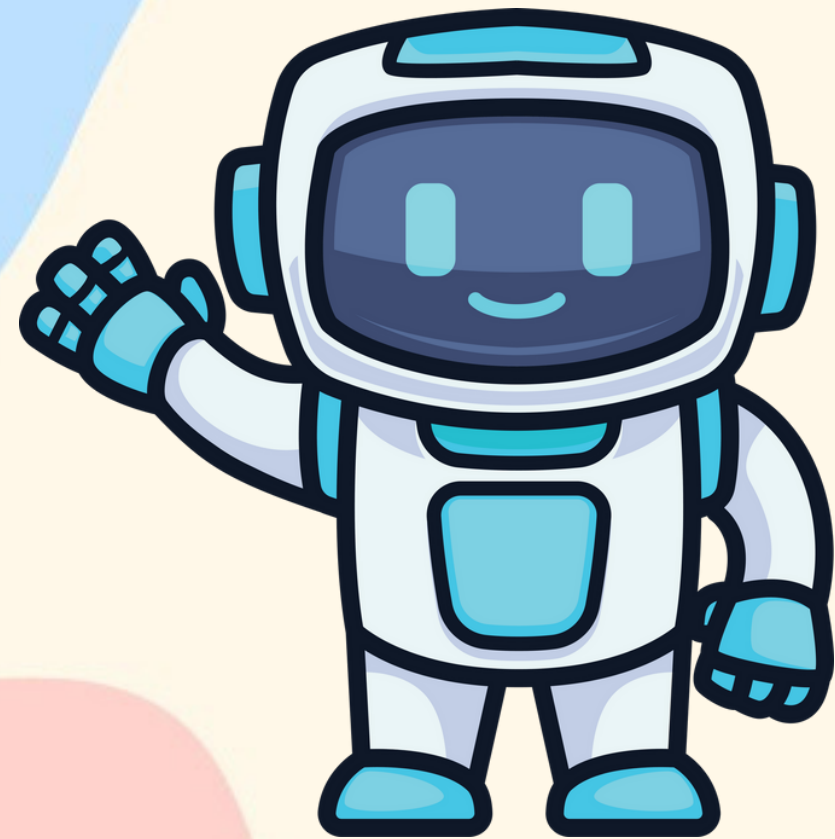
3



Collaborazione Interdisciplinare

Unire il coding a discipline come matematica, arte e scienze per creare un approccio olistico.





Grazie per la vostra
attenzione!

Debora Niutta - Mirta Comerlati - Agnese Tombesi