PIXEL ART

Prova il codice proposto nella griglia.

Simboli per programmare:

1. → *Avanti di un quadretto;*
2. *Riempi il quadretto;*
3. (istruzione) 2 *Significa ripeti il contenuto della parentesi per le volte indicate dal numero;*
4. *Inizia sempre dalla prima casella in alto a sinistra.*

A														
B														
C														
D														
E														
F														
G														
H														
I														
J														
K														
L														
M														
N														
O														

A	→16								
B	→4		→5		→4				
C	→4	2	→3	2	→4				
D	→4	3	→	3	→4				
E	→	3	→	2	→	2	→	3	
F	→2	3	→		→		→	3	→2
G	→3	3	→		→	3	→3		
H	→6		→		→6				
I	→3	3	→		→	3	→3		
J	→2	3	→		→		→	3	→2
K	→	3	→	2	→	2	→	3	→
L	→4	3	→	3	→4				
M	→4	2	→3	2	→4				
N	→5		→3		→5				
O	→16								