Pixel Art

Prova il codice proposto nella griglia.

Simboli per programmare:

1. → *Avanti di un quadretto;*
2. ■ *Riempi quadretto;*
3. (istruzione) 2 *Significa ripeti il contenuto della parentesi per le volte indicate dal numero;*
4. *Inizia sempre dalla prima casella in alto a sinistra.*

1	→15											
2	→4	■	→5	■	→4							
3	→5	■	→3	■	→5							
4	→6	■	→	■	→6							
5	→5	■5	→5									
6	→4	■2	→	■	→	■2	→4					
7	→5	■5	→5									
8	→5	■	→3	■	→5							
9	→5	■ 5	→5									
10	→7	■	→7									
11	→3	■ 9	→3									
12	→	■ 13	→									
13	(→	■	→	■	→	■ 3	→3	■	→	■	→)	2
14												
15	→3	■5	→3	■	→3							
16	(→3	■2	→3)	2								
17												
18	(→5	■ 2	→	■ 2	→5)	2						
19												
20	→4	■ 3	→3	■3	→4							
21	→15											

1															
2															
3															
4															
5															
6															
7															
8															
9															
10															
11															
12															
13															
14															
15															
16															
17															
18															
19															
20															
21															