

# Pixel Art

Prova il codice proposto nella griglia.

Simboli per programmare:

- Avanti di un quadretto;
- $\mathcal{M}$  Riempi quadretto;
- (istruzione) 2** Significa ripeti il contenuto della parentesi per le volte indicate dal numero;
- Inizia sempre dalla prima casella in alto a sinistra.

A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

A	→11					
B	→4	$\mathcal{M}^2$	→5			
C	→3	$\mathcal{M}^5$	→3			
D	→3	$\mathcal{M}$	→	$\mathcal{M}^4$	→2	
E	→3	$\mathcal{M}^7$	→			
F	→	$\mathcal{M}$	→	$\mathcal{M}^6$	→2	
G	→2	$\mathcal{M}^2$	→	$\mathcal{M}^4$	→2	
H	(→5	$\mathcal{M}$	→2	$\mathcal{M}$	→2)	2
I						
J	→16					