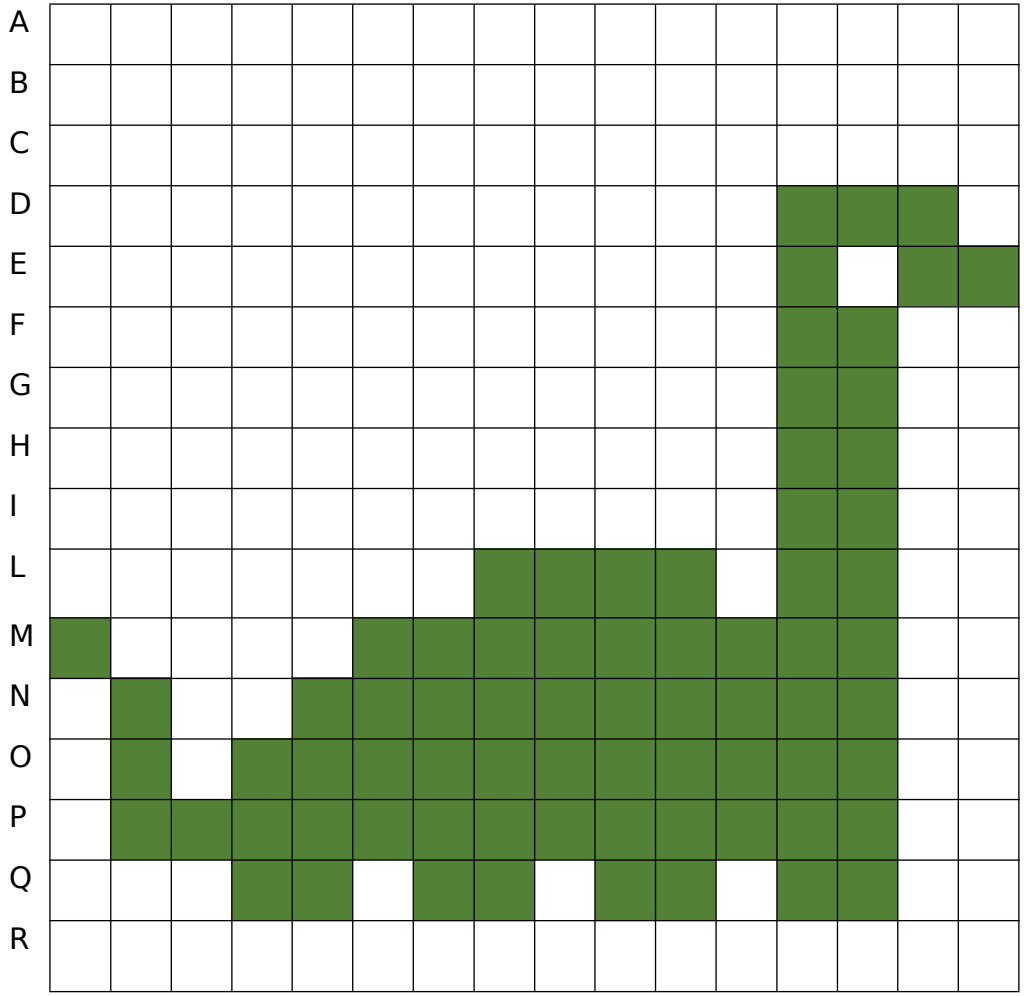
Pixel Art

Prova il codice proposto nella griglia.

Simboli per programmare:

1. → *Avanti di un quadretto;*
2. ✍ *Riempi quadretto;*
3. (istruzione) 2 *Significa ripeti il contenuto della parentesi per le volte indicate dal numero;*
4. *Inizia sempre dalla prima casella in alto a sinistra.*



A	→ 16								
B	→ 16								
C	→ 16								
D	→ 12	✍ 3	→						
E	→ 12	✍	→	✍ 2					
F	(	→ 12	✍ 2	→ 2	) 4				
G									
H									
I									
L	→ 7	✍ 4	→	✍ 2	→ 2				
M	✍	→ 4	✍ 9	→ 2					
N	→	✍	→ 2	✍ 10	→ 2				
O	→	✍	→	✍ 11	→ 2				
P	→	✍ 13	→ 2						
Q	→ 3	✍ 2	→	✍ 2	→	✍ 2	→	✍ 2	→ 2
R	→ 16								