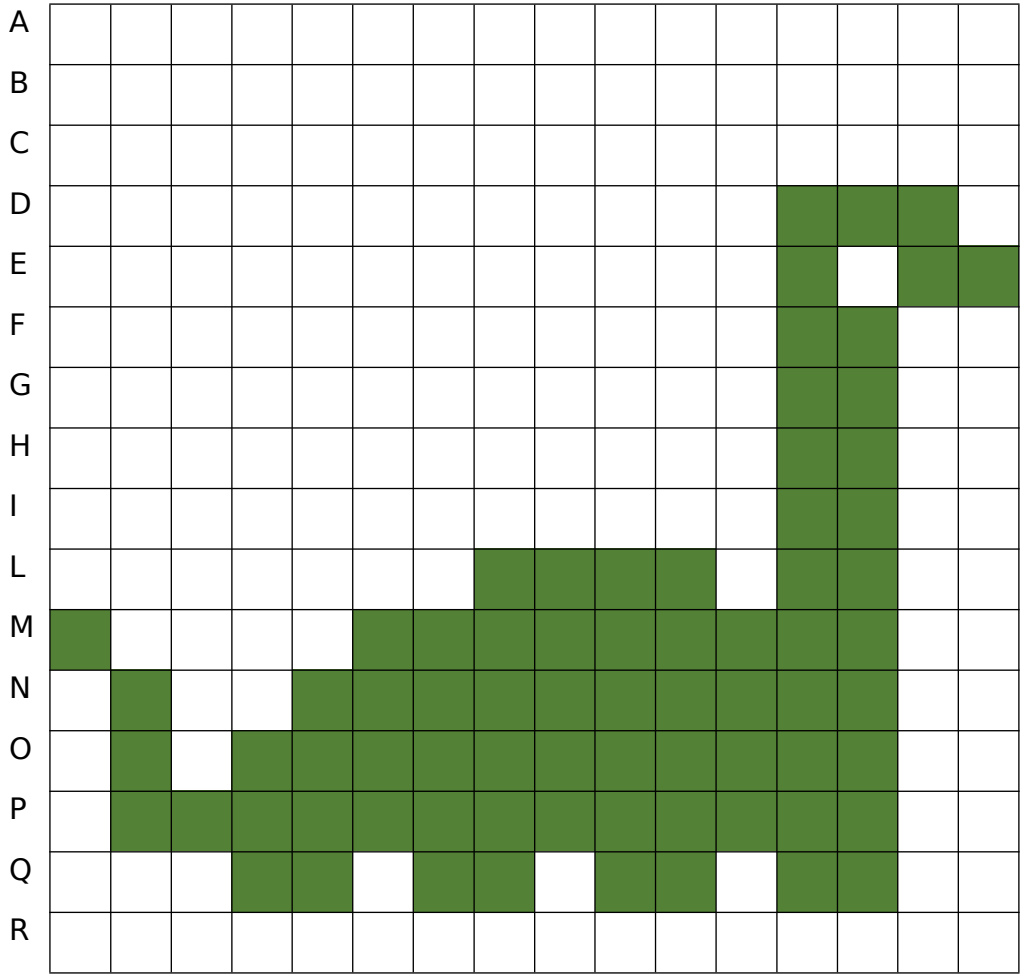
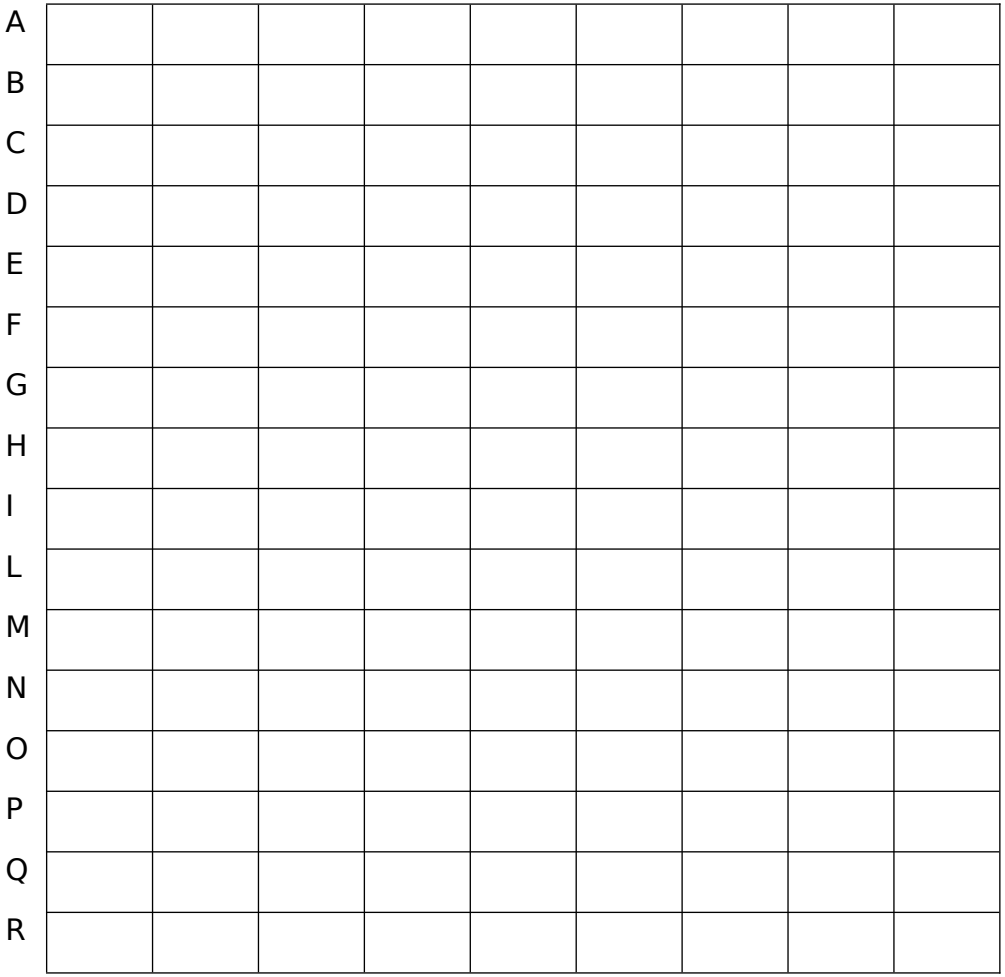
Coding

Utilizza i simboli per programmare:

1. → *Avanti di un quadretto;*
2. *Riempi quadretto;*
3. (istruzione) 2 *Significa ripeti il contenuto della parentesi per le volte indicate dal numero;*
4. *Inizia sempre dalla prima casella in alto a sinistra.*