Pixel Art

Prova il codice proposto nella griglia.

Simboli per programmare:

1. → *Avanti di un quadretto;*
2. ✍ *Riempi quadretto;*
3. (istruzione) 2 *Significa ripeti il contenuto della parentesi per le volte indicate dal numero;*
4. *Inizia sempre dalla prima casella in alto a sinistra.*

A												
B												
C												
D												
E												
F												
G												
H												
I												
J												
K												
L												

A	→11								
B	→3	✍2	→3	✍ 2	→3				
C	→2	✍	→2	✍	→	✍	→2	✍	→2
D	→	✍	→4	✍	→4	✍	→		
E	(✍	→11	✍)	2					
F									
G	→	✍	→9	✍	→				
H	→2	✍	→7	✍	→2				
I	→3	✍	→5	✍	→3				
J	→4	✍	→3	✍	→4				
K	→5	✍	→	✍	→5				
L	→6	✍	→6						