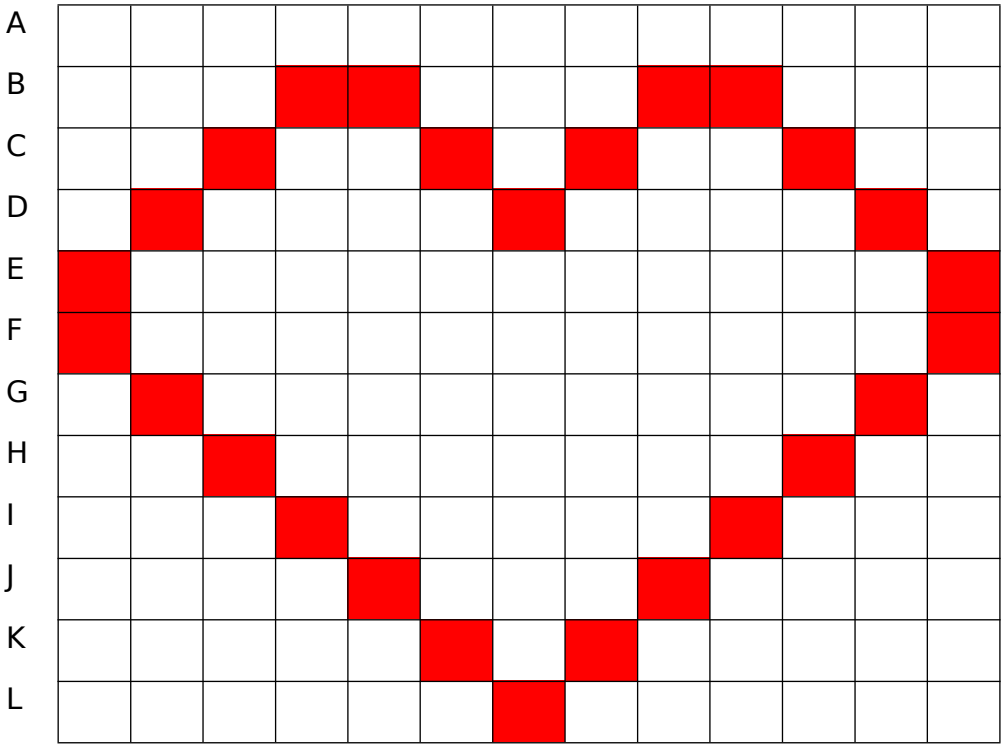
Pixel Art

Prova il codice proposto nella griglia.

Simboli per programmare:

1. → *Avanti di un quadretto;*
2. *Riempi quadretto;*
3. (istruzione) 2 *Significa ripeti il contenuto della parentesi per le volte indicate dal numero;*
4. *Inizia sempre dalla prima casella in alto a sinistra.*



A													A
B													B
C													C
D													D
E													E
F													F
G													G
H													H
I													I
J													J
K													K
L													L

→11								
→3	2	→3	2	→3				
→2		→2		→		→2		→2
→		→4		→4		→		
(	→11	)	2					
→		→9		→				
→2		→7		→2				
→3		→5		→3				
→4		→3		→4				
→5		→		→5				
→6		→6						