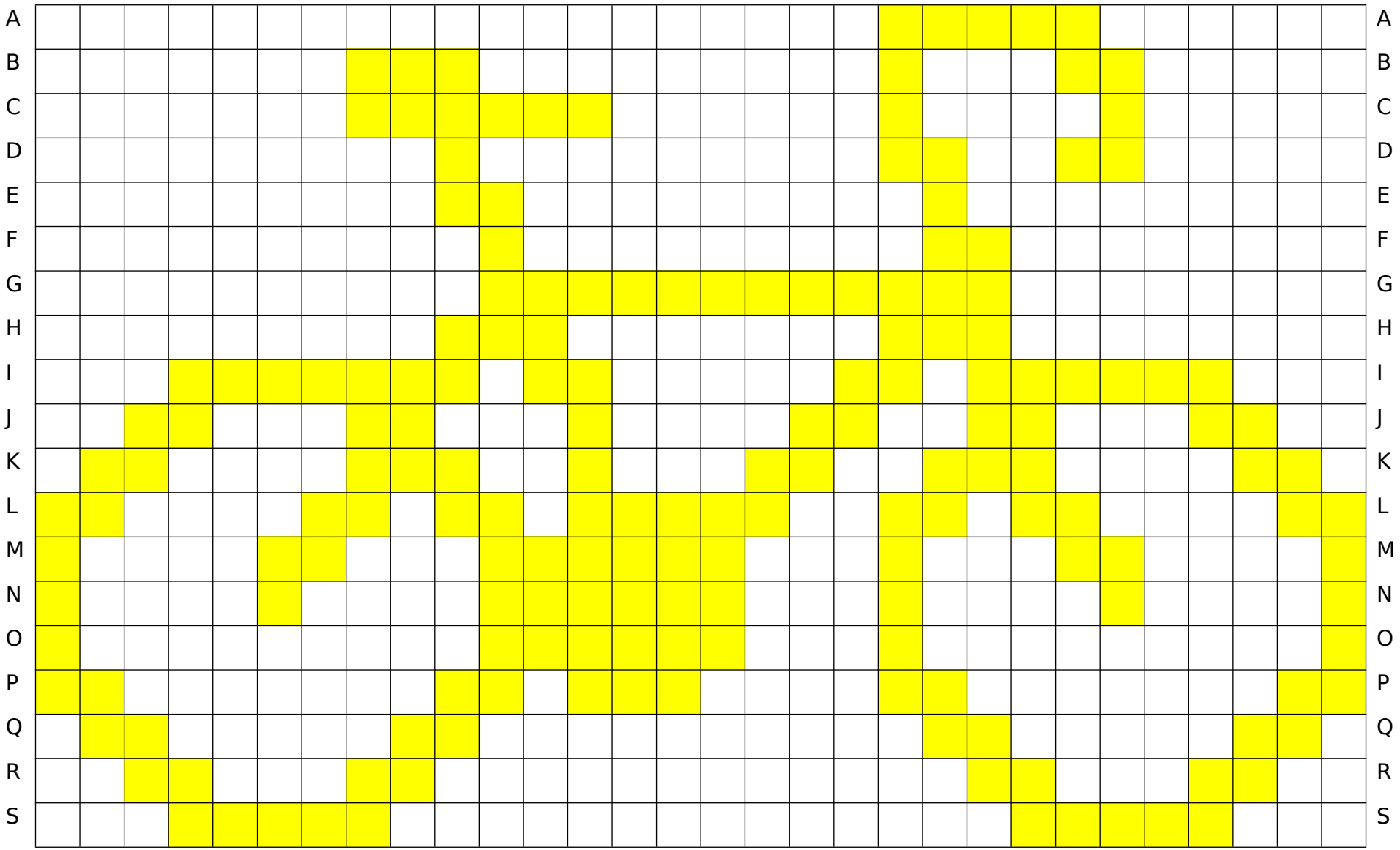
Pixel Art

Prova il codice proposto nella griglia.

Simboli per programmare:

1. → *Avanti di un quadretto;*
2. 𝔐 *Riempi il quadretto*
3. (istruzione) 2 *Significa ripeti il contenuto della parentesi per le volte indicate dal numero;*
4. *Inizia sempre dalla prima casella in alto a sinistra.*

A	→ 1 9	𝔐 5	→ 6										
B	→ 7	𝔐 3	→ 9	𝔐	→ 3	𝔐 2	→ 5						
C	→ 7	𝔐 6	→ 6	𝔐	→ 4	𝔐	→ 5						
D	→ 9	𝔐	→ 9	𝔐 2	→ 2	𝔐 2	→ 5						
E	→ 9	𝔐 2	→ 9	𝔐	→ 9								
F	→ 10	𝔐	→ 9	𝔐 2	→ 8								
G	→ 10	𝔐12	→ 8										
H	→ 9	𝔐 3	→ 7	𝔐 3	→ 8								
I	→ 3	𝔐 7	→ 1	→ 5	𝔐 2	→	𝔐 6	→ 3					
J	→ 2	𝔐 2	→ 3	𝔐 2	→ 3	𝔐	→ 4	𝔐 2	→ 2	𝔐 2	→ 3	𝔐 2	→ 2
K	→ 1	𝔐 2	→ 4	𝔐 3	→ 2	𝔐	→ 3	𝔐 2	→ 2	𝔐 3	→ 4	𝔐 2	→
L	𝔐 2	→ 4	𝔐 2	→	𝔐 2	→	𝔐 5	→ 2	𝔐 2	→	𝔐 2	→ 4	𝔐 2
M	𝔐	→ 4	𝔐 2	→ 3	𝔐 6	→ 3	𝔐	→ 3	𝔐 2	→ 4	𝔐		
N	𝔐	→ 4	𝔐	→ 4	𝔐 6	→ 3	𝔐	→ 4	𝔐	→ 4	𝔐		
O	𝔐	→ 9	𝔐 6	→ 3	𝔐	→ 9	𝔐						
P	𝔐 2	→ 7	𝔐 2	→	𝔐 3	→ 4	𝔐 2	→ 7	𝔐 2				
Q	→ 1	𝔐 2	→ 5	𝔐 2	→ 1 0	𝔐 2	→ 5	𝔐 2	→				
R	→ 2	𝔐 2	→ 3	𝔐 2	→ 1 2	𝔐 2	→ 3	𝔐 2	→ 2				
S	→ 3	𝔐 5	→ 14	𝔐 5	→ 3