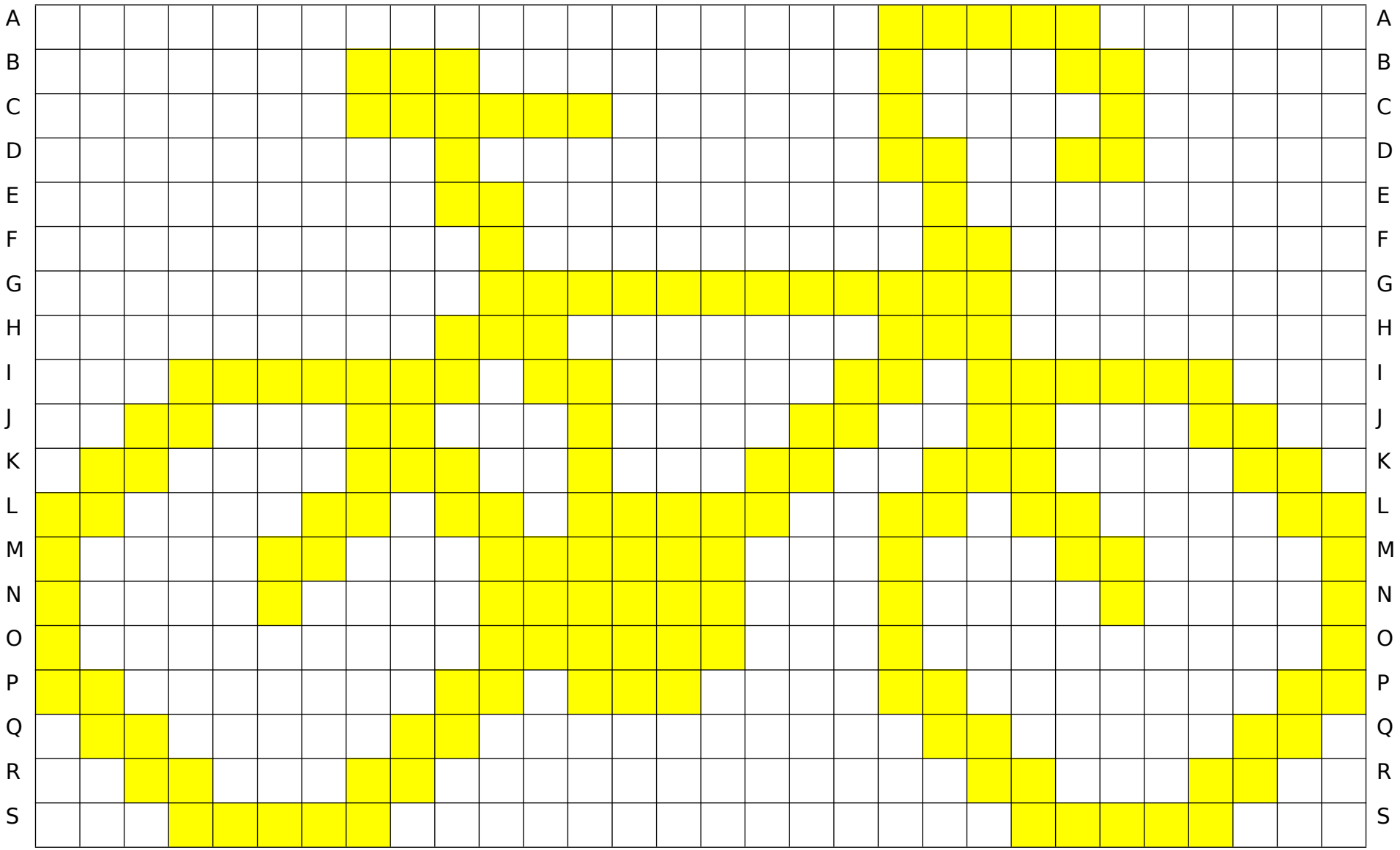
Coding

Utilizza i simboli per programmare:

1. → *Avanti di un quadretto;*
2. *Riempi il quadretto*
3. (istruzione) 2 *Significa ripeti il contenuto della parentesi per le volte indicate dal numero;*
4. *Inizia sempre dalla prima casella in alto a sinistra.*

A													
B													
C													
D													
E													
F													
G													
H													
I													
J													
K													
L													
M													
N													
O													
P													
Q													
R													
S